

GRĂDINA ZOOLOGICĂ

1. Introdu stick-ul usb în calculator;
2. Deschide fereastra Computer (Ctrl + E);
3. Verifică dacă ai REDENUMIT stick-ul:
Clasa Nume;
Ex: 2B Stanciu
4. Verifică dacă ai directoarele:
 - a. Fișe de lucru
 - b. Aplicații teme
 - c. Aplicații clasă
5. Accesează pagina de internet www.stanciuadrian.ro
6. Intră în meniul Fișe de lucru -> secțiunea Paint
7. Salvează fișa de lucru Grădina zoologică, pe stick, în directorul Fișe de lucru
8. Salvează fișa de lucru și în directorul:
Computer->Disc Local (D:)->Elev->Clasa->Nume Prenume->Fișe de lucru
9. Deschide programul Paint
10. **SALVEAZĂ** fișierul gol:
 - pe stick, în directorul **Aplicații clasă**
 - cu numele **Clasa Nume Prenume Grădina zoologică**
Ex: 2A Stanciu Adriana Grădina zoologică
11. Realizează un desen cu cât mai multe detalii;
12. Pentru realizarea detaliilor utilizează meniul:
Vizualizare->Panoramare-> Particularizare
13. Tastează de zece ori Ctrl+L. Ce se întâmplă?
14. Intră în meniul Vizualizare și dă un clic pe Casetă de culori. Ce observi?
15. Tastează de zece ori Ctrl+T. Ce se întâmplă?
16. Intră în meniul Vizualizare și dă un clic pe Casetă de instrumente. Ce observi?
17. Tastează de zece ori Ctrl+S pentru a te obișnui să salvezi
18. Accesează meniul Fișier->Salvare
19. Închide toate ferestrele deschise utilizând **Alt+F4**
20. Scoate din calculator **stick-ul usb**

Tema:

Adaugă la grădina zoologică, cât mai multe detalii pentru a atrage cât mai mulți admiratori.

!!! Salvează tema pe stick-ul usb în directorul Aplicații teme.

!!! În portofoliu pune această fișă de lucru.

!!! Pe stick păstrezi fișierele lucrate în Paint.